

テーマ:理想のマイルーム

3D作品コンテスト 開催



対象:通学コース、オンラインコースで「Unityレベル1」相当が終了している生徒

「Unity」を使ったスクール内コンテストを開催！

3Dソフトウェア「Unity」を使った、製作能力向上を目指して、スクール内コンテストを開催します。テーマに沿った3D作品を製作して、発表しましょう

ガイドライン

- 1人1作品(1シーン)のみの提出
- 11月のレッスン(1回分1時間50分)でテーマに沿った作品を製作
- **基本オブジェクトのみ**を利用したシーンの作成
- **Asset Storeの有料素材は禁止**。ただし、無料素材で、**テクスチャーの利用はOK**
- 「C#」を利用したプログラミングの実装はOK。ただし、レッスン内で自己解決すること
- プログラムで動く処理はなくてもOK。実行時、カメラを通して、表示されるだけでもOK

日程

11月のレッスン内で作品を作成
11月末～12月初旬で投票
12月初旬に結果発表

選考方法

投票により、1位、2位を決定します
生徒、保護者、スクール担当者による投票を行います。投票方法は追って連絡します

サンプルサイト：<https://codeofgenius.net/contents/sample/>

※PCのみで閲覧、実行可能です。スマホからは正しく実行されません

WEB：<https://codeofgenius.net/> TEL：03-6412-8472 / MAIL：info@codeofgenius.net



Code of Genius

勉強をワクワクに変えて、世界平和を実現します